

PIERCE ALEXANDER NOVOA HUAMAN

Trujillo, Perú • +51 981 073 159 • piercenovoah@gmail.com

[linkedin.com/in/piercenovoah](https://www.linkedin.com/in/piercenovoah) • github.com/piercenovo • piercenovo.dev

Fullstack Software Engineer • Desarrollo End-to-End • NestJS • Next.js • Flutter

RESUMEN PROFESIONAL

Fullstack Software Engineer con más de 4 años de experiencia desarrollando productos digitales de extremo a extremo: levantamiento de requisitos, diseño de arquitectura, construcción de APIs REST en NestJS e interfaces web en Next.js, aplicaciones móviles en Flutter, y entrega del producto desplegado. Aplico Clean Architecture, principios SOLID y buenas prácticas de escalabilidad, diseñando modelos de datos, consultas y procedimientos almacenados en PostgreSQL y SQL Server. Historial comprobado entregando soluciones para los sectores industrial, agrícola y financiero, con mejoras de rendimiento superiores al 30% y sistemas de integración y sincronización de datos robustos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Fullstack Software Engineer • Mission Produce Perú

Trujillo, Perú

Mayo 2024 – Actualidad

- Desarrollé de extremo a extremo el módulo de cartillas dinámicas de evaluación de campo —modelo de datos, servicios de APIs REST e interfaz web construida en Next.js—, permitiendo configurar formularios, fórmulas y reglas de evaluación sin nuevos despliegues de código.
- Modelé y optimicé la base de datos en SQL Server, desarrollando consultas y procedimientos almacenados para sincronización masiva, reprocesamiento de fórmulas y reportes de mapas de calor.
- Implementé autenticación y autorización con JWT, control de acceso por roles y permisos, y validación de datos en las APIs consumidas por clientes web y móviles.
- Construí módulos web de reportería (mapa de calor, mapa de recorrido y hallazgos de supervisor) con renderizado geoespacial sobre Leaflet y filtros en cascada sobre altos volúmenes de datos.
- Desarrollé la aplicación móvil offline-first en Flutter que procesa más de 500 operaciones diarias, con sincronización bidireccional contra las APIs REST y almacenamiento local en SQLite.
- Establecí una arquitectura modular con Clean Architecture, SOLID e inyección de dependencias, escalable a múltiples unidades de negocio y reutilizable entre web y móvil.

Fullstack Developer • Productos de Software a Medida (Freelance)

Trujillo, Perú

Enero 2024 – Actualidad

- Entrego productos de software a medida para empresas participando en todo el ciclo de vida: levantamiento de requisitos con el cliente, diseño de arquitectura, desarrollo, despliegue en producción y capacitación de usuarios.
- Construí un sistema de gestión de almacén y pesaje industrial sobre un monorepo Turborepo con backend en NestJS (Clean Architecture), backoffice web en Next.js y base de datos PostgreSQL, usando esquemas Zod compartidos como única fuente de verdad entre backend y frontend.
- Desarrollo una plataforma de gestión comercial con módulos de inventario, caja, clientes y ventas, con backend en NestJS, frontend web en Next.js y base de datos PostgreSQL, priorizando trazabilidad de operaciones y reportes de negocio.
- Integré una balanza industrial HBM mediante protocolo serial RS-485, exponiendo la lectura de peso estabilizada al sistema web a través de un servicio local con API HTTP.
- Gestiono el despliegue en VPS con Docker, definiendo entornos separados, scripts de migración por entorno y respaldos automatizados de la base de datos.

Mobile Software Engineer • Grupo Mendieta

Lima, Perú

Marzo 2023 – Marzo 2024

- Lideré la migración de una app financiera de Xamarin a Flutter, reduciendo tiempos de carga en 30%.
- Optimicé llamadas paralelas a APIs REST, reduciendo el tiempo de respuesta de 1,800ms a 400ms (-78%).
- Implementé autenticación segura con JWT/OAuth, tokens encriptados y refresh automático de sesiones.
- Desarrollé generación dinámica de reportes en PDF y notificaciones push/locales para alertas financieras.
- Establecí Clean Architecture con separación de capas, DTOs/mappers y gestión de estado con Cubit.

Mobile Developer • I.E. Nuestra Señora de Lourdes

Ascope, Perú

Julio 2022 – Diciembre 2022

- Desarrollé una app educativa con juegos interactivos para mejorar la concentración en niños con TDAH (+30% engagement).
- Gestioné la publicación en Play Store y App Store, cumpliendo normativas de privacidad infantil (COPPA).
- Realicé pruebas de usabilidad con estudiantes y docentes, iterando la interfaz para mejorar la accesibilidad.

EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES

Ingeniería de Sistemas • Universidad César Vallejo (UCV)

Trujillo, Perú • 2018 – 2022

Bootcamp: Clean Architecture con Riverpod • Flutter Masters

Online • Mayo 2024

Flutter - Móvil: De Cero a Experto • Udemey

Online • Noviembre 2023

HABILIDADES TÉCNICAS

Backend & APIs: NestJS • Node.js • TypeScript • Diseño y desarrollo de APIs REST • Autenticación y autorización (JWT, OAuth, roles y permisos) • Validación de datos (Zod, DTOs) • Manejo de errores tipado • Integración y sincronización de datos

Frontend Web: Next.js • TypeScript • Tailwind CSS • Diseño responsive • Componentes reutilizables • Visualización de datos y mapas (Leaflet)

Desarrollo Móvil: Flutter & Dart (4+ años) • iOS/Android multiplataforma • Arquitectura offline-first con sincronización automática • BLoC/Cubit • Integración con hardware (GPS, cámara, lectores QR/barras)

Bases de Datos: PostgreSQL • SQL Server (modelado, queries, stored procedures) • SQLite • MySQL • Firebase/Firestore

Arquitectura & Patrones: Clean Architecture • Principios SOLID • Inyección de dependencias • Use cases/interactors • DTOs y mappers • Monorepos (Turborepo) • Feature-first structure

Testing & Calidad: Unit testing • Integration testing • Widget testing • Prácticas TDD • Code review

DevOps & Herramientas: Git • GitHub • Docker • CI/CD pipelines • Despliegue en VPS • Play Store/App Store • Figma • Scrum/Agile • Claude Code